

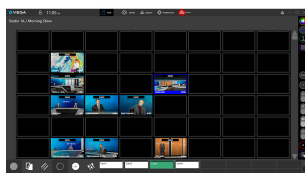


ベガクライアント

SKU: V4090-8003

VEGA制御システム

- 単一のクライアント/サーバー接続を可能にするVEGAクライアントライセンス
- VEGA制御システム用の最新の操作インターフェース
- プリセットショットの完全に同期されたワンタッチリコールを備えたショット選択グリッド
- モーション品質の最適化を含むデバイスのリモート管理
- 仮想モニターにカメラ出力を表示



PRODUCT DESCRIPTION

VEGA Clientの最新のインターフェースには、ユーザーをガイドおよびサポートするための使い慣れた機能が含まれています。放送ロボットオペレーターがすぐに認識できるショット選択グリッドは、メインの操作画面の中心を形成します。このウィンドウは、他のすべてのコントロール要素と共に、ドッキング/ドッキング解除、サイズ変更、およびユーザーが1つまたは複数の画面にまたがって必要に応じて配置できます。ユーザープロファイルは、個々の設定と管理者が割り当てた特権を保存し、日常の操作を簡素化します。

オペレーターは、プリセットショットを保存し、シングルショットとマルチショットプリセットの両方を完全に同期したワンタッチリコールでグリッドにグループ化できます。プリセットショットのネットワーク共有は、グループまたはシングルショットごとに行うことができ、調整されたハンドオーバープロセスにより、あるオペレーターから別のオペレーターへの制御のスムーズな引き継ぎが保証されます。

デバイスの管理により、オペレーターはリモートで移動制限を設定し、加速/減速プロファイルの設定と最高速度のキャッピングを通じて動作品質を最適化できます。デバイスは個々の制作セットごとにグループ化できるため、スタジオごとに複数のグループを保存してすばやく呼び出すことができ、制作を放送する準備が整います。

ディレクターズビューバーチャルモニターは、インターフェースにビデオストリームを追加し、オペレーターがカメラ出力を表示し、カメラ調整を実行できるようにします(VEGA CCU拡張が必要です)。生産要件が増大するにつれて、幅広いオプションの拡張機能をVEGAクライアントUIにシームレスに統合することができます。これにより、オペレーターの親しみやすさが維持され、施設の要件が拡大しても、VEGAクライアントUIがオペレーターの唯一の制御ポイントであり続けることが保証されます。

[詳細情報](#)

モーション機能セット

- **モーションコントロール:**パン、チルト、ズーム、フォーカス、フロア(XY)、高さ、トラック
- **モーション品質:**オンエア対応
- **ショットの位置決め:**進行中のリコールショットの調整を含む、手動ジョイスティック制御
- **ショットリコール:**完全に同期されたワンタッチ、シングルまたはマルチショット

- **ショット管理**:編集、削除、保存
- **プリセットショットアクション**:カット、フェード、キュー(シーケンスのみ)
- **プリセットショットのグループ化**:シングルショット、オペレーターグループ、ショーグループ
- **プリセットショットアクセス**:シングルショット、グループショット。協調的なハンドオーバーによるネットワーク全体のステータス共有

デバイスサポート

- **サポートされているデバイス**:現在のすべてのVintenロボットデバイス。ICE プラットフォームデバイス
- **デバイス管理**:リミット設定、加速/減速プロファイル、最高速度キャップ、最小減速時間
- **デバイスのグループ化**:リモートカメラを含むプログラムセット
- **デバイスアクセス**:必要に応じて、各オペレーター、スタジオ、施設の柔軟な権限構成

システム管理

- **ユーザー管理**:システム権限を含む個々のログイン
- **管理の表示**:作成、削除、保守、インポート、エクスポート
- **システム管理**:ハードウェア構成、オペレータ設定
- **システム監視**:クラスタ/クライアント/デバイスのインフラストラクチャとステータス

ライセンス

- **ライセンスタイプ**:マシンロックライセンス、クライアント/サーバー接続ごとに1つの**ライセンス**が必要
- **システム要件**:VEGAサーバーシャーシまたは最小仕様に準拠したハードウェア（詳細はお問い合わせください）、VEGAサーバーのインストール

YOU MAY ALSO LIKE...



[VEGA ホスト コンピュータ](#)



[ベガプレイアウト](#)



[VEGAPTZ](#)



[VEGA プレゼンターの追跡](#)